

۱۳۹۶/۰۳/۱۶

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



روابط عمومی



قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▲ ۳	۳۲۴۴۹	دلار
▼ ۱۶	۳۶۵۷۳	یورو
▲ ۱۱۹	۴۱۹۳۳	پوند
▲ ۱۷۰	۲۹۵۴۵	سدین
▲ ۳	۸۸۳۴	درهم امارات
▲ ۱۱	۳۳۶۹۱	فرانک

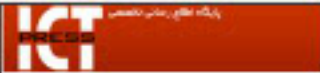
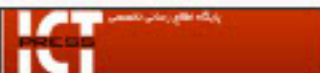
قیمت ارز (تومان)	
۳۷۳۰	دلار
۴۲۴۳	یورو
۴۸۶۵	پوند
۳۴۴۰	سدین
۱۰۲۷	درهم امارات
۱۰۷۵	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۴۷۳۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۲۰۵۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۱۷۵۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۶۳۵۰۰۰	نیم سکه
۳۶۳۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	از نخستین «کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال» رونمایی شد	ایران نیوز ۲۴
۲	ساماندهی انتشار بازی های موبایلی خارجی در سال جاری	Arti
۲	اخبار کوتاه داخلی	خراسان
۳	بنیاد ملی بازی های رایانه ای گزارش آماری «گردایه بهار ۹۶» را منتشر کرد	دیجیاتو
۳	بنیاد ملی بازی های رایانه ای گزارش آماری «گردایه بهار ۹۶» را منتشر کرد	خبرگزاری آریا
۴	جمع بندی روز: پنج شنبه، ۱۱ خرداد ۱۳۹۶	دیجیاتو
۴	ساماندهی انتشار بازی های موبایلی خارجی در سال جاری	زیم
۵	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	روز یابازی
۵	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	سپهر
۶	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	خبرگزاری دانشگاه و رسانه آنا
۶	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	خبرگزاری پانا
۷	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	پیکل خبر
۷	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	مهر
۸	داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند/گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	ایران ۲۴
۸	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	سپهر
۹	بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۹	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	پیکل
۱۰	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	ایران ۲۴
۱۱	بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند	artna

۱۱	داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند/ گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۲	مشاوره حقوقی در زمینه تجارت بین الملل برای بازی سازان	
۱۲	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۲	گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۳	بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند	
۱۳	بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند	
۱۴	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۴	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۵	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۵	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۶	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۶	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۷	گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۷	گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۷	75 درصد ایرانی ها به دنبال بازی موبایلی	
۱۸	برگزاری کارگاه های آموزشی برای حضور حرفه ای تر در رویداد TGC	
۱۸	بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند	
۱۹	گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	
۱۹	گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی	

تعداد محتوا : ۳۸



روزنامه

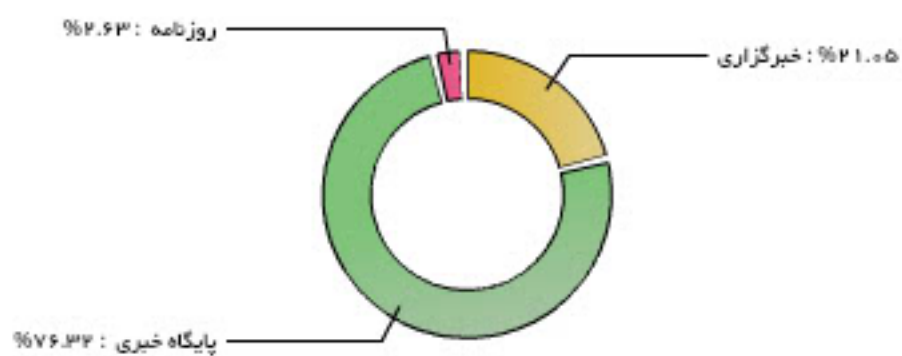
۱

پایگاه خبری

۲۹

خبرگزاری

۸



از نخستین «کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال» رونمایی شد (۱۳۹۶-۰۳-۱۶)

فن آوری و ارتباطات - ایران نیوز ۲۴: کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال بزرگترین کنفرانس ایرانی با محوریت بازی های دیجیتال است که با رویکردی جامع و میان رشته ای تلاش می کند شبکه پژوهشگران این حوزه را در رشته های مختلف از علوم فنی و مهندسی، پزشکی و هنر تا علوم انسانی، گسترش داده و با خلق هسته های پژوهشی در دانشگاه ها و مراکز علمی، دانش تولید شده را به صنعت منتقل نماید.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های دیجیتال، هر ساله با همکاری یکی از دانشگاه های بزرگ کشور این کنفرانس را برگزار می نماید و مرکز تحقیقات بازی های دیجیتال (ناپک) به عنوان دبیرخانه این کنفرانس، مأموریت خود را رشد روزافزون این شبکه علمی می داند. در سال ۲۰۱۷، اولین دوره DGRC با عنوان «کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال: گرایش ها، فناوری ها و کاربردها» با همکاری دانشگاه علم و صنعت برگزار می شود و در محورهای اصلی اقتصاد، مدیریت و کسب و کار، ابعاد رفتاری و اجتماعی، گرافیک رایانه ای، هوش مصنوعی، جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری ها، پردازش، بازی های جدی و بازی وارسازی، تعامل پذیری و هنر و طراحی، دانش پایه نظری را از طریق پذیرش مقالات حائز صلاحیت، برگزاری پانل ها، کارگاه ها و برقراری ارتباط میان پژوهشگران و صنعت بسط می دهد. اختتامیه این کنفرانس در ۲ آذرماه ۱۳۹۶ در دانشگاه علم و صنعت خواهد بود.



ساماندهی انتشار بازی های موبایلی خارجی در سال جاری (۱۳۹۶-۰۳-۱۶)

ATIPRESS_ معاون نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای از آغاز نگارش آیین نامه و شیوه نامه های انتشار بازی های موبایلی خارجی خبر داد.

به گزارش آتی پرس از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، دلوودی یا اعلام این خبر گفت: براساس آیین نامه هایی که در حال تدوین است، انتشار بازی های موبایلی خارجی منوط به گرفتن مجوز نشر از بنیاد ملی بازی های رایانه ای خواهد شد. وی افزود: در نظر داریم در نیمه ی نخست امسال آیین نامه ها را تکمیل و ساز و کار اجرایی آن را نیز مشخص کنیم. براین اساس شرکت ها یا افرادی که به عنوان ناشر بازی موبایلی خارجی فعالیت می کنند ابتدا باید به عنوان ناشر بازی موبایلی در پایگاه داده ی بنیاد ملی بازی های رایانه ای ثبت شوند و سپس با ارائه ی قرارداد یا تفاهم نامه بین خود و بازی ساز خارجی می توانند درخواست گرفتن مجوز نشر بازی را بدهند. محمدرضا دلوودی خاطرنشان کرد: در حال حاضر عدم شفافیت و محرز نبودن تفاهم نامه ها برای بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی انتشار بازی در ایران باعث بروز مشکلاتی شده است که قصد داریم آن را اصلاح کنیم.

انتهای پیام



اخبار کوتاه داخلی

تعداد دانشمندان یک درصد برتر علوم پزشکی ایران به ۴۲ نفر رسید
مهر- تازه ترین فهرست دانشمندان یک درصد برتر علوم پزشکی کشور براساس نظام رتبه بندی ای اس آی منتشر شد که بر اساس آن، تعداد ایرانی های حاضر در گروه یک درصد دانشمندان پُرستاد دنیا به ۴۲ نفر افزایش یافته است. سهم دانشگاه های علوم پزشکی کشور از این دانشمندان، شامل ۲۲ نفر از دانشگاه علوم پزشکی تهران، ۴ نفر از دانشگاه های علوم پزشکی تبریز و بقیه (۱۶ نفر) از دانشگاه های علوم پزشکی مشهد، ۲ نفر از هر یک از دانشگاه های علوم پزشکی اصفهان و شیراز و یک نفر از هر یک از دانشگاه های علوم پزشکی شهید بهشتی، ایران، مازندران، زنجان و اراک است.

تجاری سازی دستگاه تفکیک سلول های سرطانی در کشور
مهر- محققان ایرانی موفق به ساخت دستگاهی برای تفکیک سلول های سرطانی شدند که به مرحله تجاری سازی رسیده است. این دستگاه به بازوی الکتریکی مجهز است که توانایی حرکت ۳ بعدی در هر ۳۳ محور فضایی را دارد و می تواند بافت های انسانی، گیاهی و جانوری را برای مطالعه آماده کند، این دستگاه با رنگ آمیزی سلول ها تشخیص سلول های سالم از ناسالم را ممکن می کند.

آیین نامه ساماندهی انتشار بازی های موبایلی خارجی تدوین می شود
زهرایی- معاون نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای از آغاز نگارش آیین نامه و شیوه نامه های ساماندهی انتشار بازی های موبایلی خارجی خبر داد. دلوودی افزود: براساس آیین نامه هایی که در حال تدوین است، انتشار بازی های موبایلی خارجی منوط به گرفتن مجوز نشر از بنیاد ملی بازی های رایانه ای خواهد شد. در نظر داریم در نیمه نخست امسال آیین نامه ها را تکمیل و ساز و کار اجرایی آن را نیز مشخص کنیم. براین اساس شرکت ها یا (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) افرادی که به عنوان ناشر بازی موبایلی خارجی فعالیت می کنند ابتدا باید به عنوان ناشر بازی موبایلی در پایگاه داده بنیاد ملی بازی های رایانه ای ثبت شوند و سپس با ارائه قرارداد یا تفاهم نامه بین خود و بازی ساز خارجی می توانند درخواست گرفتن مجوز نشر بازی را بدهند.

تصویب حمایت از ۹۰ طرح فناورانه در صندوق حمایت از پژوهشگران

حاجیان - رئیس صندوق حمایت از پژوهشگران از تصویب ۹۰ طرح علمی و فناورانه در کمیته تخصصی صندوق حمایت از پژوهشگران و فناوران معاونت علمی جهت اعطای حمایت های مالی خبر داد. دکتر ضرغام در گفت وگویی با خراسان افزود: حمایت از طرح های پژوهشی بنیادی و کاربردی پژوهشگران یکی از فعالیت های صندوق حمایت از پژوهشگران و فناوران است که هر سال با هدف کمک به پیشبرد مرزهای دانش و حل مسائل اساسی کشور در شاخه های مختلف علوم در چارچوب عرصه های اولویت دار اعلام می شود. در صندوق حمایت از پژوهشگران و فناوران، پروژه های تحقیقاتی حمایت می شوند که براساس نیازهای کشور توصیف شده باشند.

جی پی اس مغز شناسایی شد

ایرنا - محققان موفق به کشف نورونی (سلول عصبی) شده اند که نقش آن مانند جی پی اس است. روزانه میلیاردها نفر در سراسر جهان به راحتی محل کار، منزل یا دانشگاه را مسیریابی می کنند و به مقصد می رسند. قسمت اعظم این توانایی به صورت ناخودآگاه و توسط مغز انجام می شود. قابلیت مسیریابی و ارزیابی محیط مربوط به منطقه ای شبیه اسب دریایی در هیپوکامپوس مغز و در لوب تمپورال است. مطالعات جدید نشان می دهد مکانیسم دقیق مسیریابی و ناوبری مغز، متشکل از سلول های مکانی هیپوکامپوس است که فعالیت الکتریکی آن بر مبنای موقعیت مکانی فرد، کم و زیاد می شود.

دیجیاتو

بنیاد ملی بازی های رایانه ای گزارش آماری «گردایه بهار ۹۶» را منتشر کرد (۱۳۹۶/۰۲/۱۱)

نمی توان به طور یقین گفت که بازی سازی در ایران در حال پیمایش یک سیر صعودی است، اما زیرساخت هایی که به مرور زمان ایجاد می شود این امید را در دل ایرانیان روشن می سازد. رویه ای که برای پیشرفت صنعت بازی های ویدیویی در ایران طی شده، کاملاً جنبه زیرساختی و پی ریزی دارد و نتایج آن با گذشت زمان خود را نشان می دهد.

برخلاف گذشته، به جای ارائه مقدار ناچیزی پول، بنیاد در فکر ایجاد یک فضای مناسب جهت ساخت بازی و فراهم سازی یک بستر خوب برای بازی سازی ایران است.

جهت تبادل اطلاعات بین افراد فعال در این حوزه، یک سمینار آنلاین (یا وبینار) نیز در تاریخ ۱۶ خرداد ماه برگزار خواهد شد.

برای پیشرفت، باید فرصت ها را شناخت و از آن ها استفاده کرد. برای این کار به یک سری اطلاعات معتبر و جامع نیاز است تا مبتنی بر آن بتوان تصمیم های درستی گرفت. «گردایه» سرآغازی است برا قدم گذاشتن در این راه.

با تحقیق و تحلیل وضعیت بازار ایران و جهان، نویسندگان گردایه آماری جامع و کامل از دید تجاری و غیر تجاری به خوانندگان ارائه می دهند. پژوهشگران مرکز تحقیقات بازی های دیجیتال موسوم به «دایرک»، این گزارش آماری را جمع آوری کرده و در اختیار علاقه مندان قرار می دهد.

در آخرین گزارش «گردایه بهار ۹۶» موضوعاتی چون بررسی روند اخیر بازی های دیجیتال روی پلتفرم های اصلی، بازار شرق آسیا و ورزش های الکترونیکی تفسیر شده و اطلاعات مفیدی در اختیار بازی سازان، سرمایه گذاران و مدیران شرکت می گذارد.

جهت تبادل اطلاعات بین افراد فعال در این حوزه، یک سمینار آنلاین (یا وبینار) نیز در تاریخ ۱۶ خرداد ماه برگزار خواهد شد. بستری که بتوان آمارهایی که در آخرین گردایه به آن پرداخته شده، زیر ذره بین قرار گیرد و نظرات تاثیرگذاری در این بین رد و بدل شود.

سبک زندگی آریا

بنیاد ملی بازی های رایانه ای گزارش آماری «گردایه بهار ۹۶» را منتشر کرد (۱۳۹۶/۰۲/۱۱)

خبرگزاری آریا - نمی توان به طور یقین گفت که بازی سازی در ایران در حال پیمایش یک سیر صعودی است، اما زیرساخت هایی که به مرور زمان ایجاد می شود این امید را در دل ایرانیان روشن می سازد. رویه ای که برای پیشرفت صنعت بازی های ویدیویی در ایران طی شده، کاملاً جنبه زیرساختی و پی ریزی دارد و نتایج آن با گذشت زمان خود را نشان می دهد.

برخلاف گذشته، به جای ارائه مقدار ناچیزی پول، بنیاد در فکر ایجاد یک فضای مناسب جهت ساخت بازی و فراهم سازی یک بستر خوب برای بازی سازی ایران است.

جهت تبادل اطلاعات بین افراد فعال در این حوزه، یک سمینار آنلاین (یا وبینار) نیز در تاریخ ۱۶ خرداد ماه برگزار خواهد شد.

منبع خبر: digiato

جمع بندی روز: پنج شنبه، ۱۱ خرداد ۱۳۹۶ (۱۳۹۶-۰۳-۱۱)

روزی نیست که در دنیای دانش و تکنولوژی اتفاق تازه ای رخ ندهد و ما نیز در دیجیاتو همواره در تلاش و تکاپو هستیم تا تمامی جزئیات این دست از رویدادها را به سمع و نظر شما برسانیم. در حلی ۲۴ ساعت گذشته مطالب متعددی در این وبسایت منتشر شده اند که می توانید عنوان مهم ترین آنها را در ادامه ی مطلب مطالعه کرده و بسیار سریع تر از همیشه از مهم ترین وقایع عرصه فناوری آگاه شوید.

تلفن هوشمند Moto Z² Play رسماً از سوی موتورولا معرفی شد نوشته مریم موسوی - ۱۰ ساعت پیش
تلفن هوشمند موتو زی ۲ پلی (Moto Z² Play) چندی پیش رسماً معرفی شد این موبایل به لحاظ طراحی شباهت زیادی به نسخه قبلی اش یعنی موتو زی پلی دارد منتها با این تفاوت که اندکی باریک تر و البته سبک تر از آن است. دکمه مربعی شکل تشخیص دهنده اثر انگشت در بخش جلویی بدنه... ادامه مطلب

از کنفرانس توسعه دهندگان اپل WWDC ۲۰۱۷ چه انتظاراتی داریم؟ نوشته حمید مقدسی - ۱۱ ساعت پیش
اپل روز دوشنبه هفته آینده یعنی پنجشنبه ۱۱ خرداد (پانزدهم خرداد) در مرکز همایش های سن خوزه در ایالت کالیفرنیا به روی سن می رود تا کنفرانس جهانی توسعه دهندگان موسوم به WWDC اسمال را آغاز نماید. در این مراسم که با محوریت نرم افزار برگزار می گردد، می توان انتظار معرفی چند محصول سخت افزاری جدید را... ادامه مطلب

مشخصات گران ترین رولزرویس جهان؛ سوپرتیل شاهکاری بی همتا نوشته سعید علیپور - ۱۲ ساعت پیش
کمپانی انگلیسی رولزرویس که به خاطر ساخت اتومبیل های بسیار لوکس شهرت جهانی دارد، چند روز پیش از یک خودروی فوق العاده زیبا، اشرافی و جذاب با نام Sweptail رونمایی کرد. این کاخ متحرک که از آن فقط به تعداد یک دستگاه ساخته شده، از خودروهای قدیمی رولزرویس الهام گرفته شده است و طراحی آن... ادامه مطلب

شایعه: پلی استیشن ۴ کاهش قیمت ۵۰ دلاری خواهد داشت نوشته پویا پورنصیر - ۱۳ ساعت پیش
وبسایت PlayStation Universe عکسی از پلی استیشن ۴ با طرح طلایی به همراه برچسب قیمت روی آن منتشر کرد. ۵۰ دلار کاهش قیمت برای یک نسخه طلایی از کنسول پلی استیشن ۴ اسلیم با هارد یک ترابایت، موضوعی است که نمی توان از آن به راحتی گذشت. شایعاتی که پیرامون عرضه طرح طلایی پلی استیشن ۴ پخش... ادامه مطلب

فرمان و پندال ها حذف نمی شوند؛ برنامه ب ام و برای آینده تکنولوژی خودروان نوشته سعید علیپور - ۱۶ ساعت پیش
کمپانی آلمانی ب ام و مدتی می شود که در حال کار بر روی تکنولوژی خودروان بوده و برای تسریع روند پیشرفت خود همکاری هایی را با اپتل و چند شرکت دیگر آغاز نموده است. این کمپانی اخیراً با انتشار اطلاعیه ای رسمی، به برنامه های خود در زمینه فناوری خودروان پرداخته و جزئیاتی از اتومبیل... ادامه مطلب
ناما برای مطالعه توفان های خورشیدی یک کاوشگر به فضا می فرستد نوشته محسن وفائزاد - ۱۸ ساعت پیش
یوچین پارکر، اختر فیزیکی دان بود که وجود توفان های خورشیدی را کشف کرد و از همین سو ناسا قصد دارد کاوشگر جدید خود را «پارکر» بنامد. بادهای خورشیدی یا توفان های خورشیدی جریانی دائمی از ذرات یونی هستند که در تمام جهات منتشر می شوند. هدف کاوشگر خورشیدی پارکر بررسی همین ذرات است. پارکر که حالا... ادامه مطلب

بنیاد ملی بازی های رایانه ای گزارش آماری «گردایه بهار ۹۶» را منتشر کرد نوشته پویا پورنصیر - ۱۸ ساعت پیش
نمی توان به طور یقین گفت که بازی سازی در ایران در حال پیمایش یک سیر صعودی است، اما زیرساخت هایی که به مرور زمان ایجاد می شود این امید را در دل ایرانیان روشن می سازد. رویه ای که برای پیشرفت صنعت بازی های ویدیویی در ایران طی شده، کاملاً جنبه زیرساختی و پی... ادامه مطلب

زمزمه ورود سئات تولدو به بازار؛ قیمت و مشخصات سدان اقتصادی آلمانی/اسپانیایی نوشته تیم خودرو - ۲۰ ساعت پیش
طبق خبر هایی که چندی پیش در سایت های مختلف شنیده می شد، سئات قرار است، به صورت رسمی به ایران وارد شود و متصدی این واردات نیز کسی نیست به جز شرکت معین موتورز که چندسالی است به صورت رسمی نمایندگی فروش پورشه شناخته می شود و حالا با کسب مجوز واردات سئات... ادامه مطلب
موسس مایکروسافت، بزرگترین هوایمای جهان را برای ارسال موشک به فضا ساخته است نوشته شایان ضیایی - ۲۱ ساعت پیش
یکی از موسسین مایکروسافت، پاول آلن طی شش سال گذشته مشغول ساخت هوایمایی بزرگ برای ارسال موشک ها به فضا بوده است. حالا امروز کمپانی وی، یعنی Stratolaunch Systems این هوایما را برای نخستین بار از آشیانه خارج و به بیابان موهای کالیفرنیا منتقل کرده است. این هوایما که نام خود را از نام کمپانی به... ادامه مطلب

اسپیکر هوشمند اپل احتمالاً وارد خط تولید شده است نوشته محسن خوشنود - ۲۲ ساعت پیش
یکی از جدیدترین محصولات بازار تکنولوژی، اسپیکر هوشمند است که نخستین نمونه از آن را آمازون در سال ۲۰۱۴ و تحت عنوان «Echo» به مشتریان عرضه کرد. این ابزار که از هوش مصنوعی دستیار صوتی «الکسا» برخوردار است، موفق شد با استفاده از خلاء موجود، ۷۰۶ درصد سهم بازار را به خود اختصاص دهد. همانطور که... ادامه مطلب

ساماندهی انتشار بازی های موبایلی خارجی در سال جاری (۱۳۹۶-۰۳-۱۱)

محمدرضا داوودی، معاون نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای از آغاز نگارش آیین نامه و شیوه نامه های انتشار بازی های موبایلی خارجی خبر داد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، داوودی با اعلام این خبر گفت: براساس آیین نامه هایی که در حال تدوین است، انتشار (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) بازی های موبایلی خارجی منوط به گرفتن مجوز نشر از بنیاد ملی بازی های رایانه ای خواهد شد. وی افزود: در نظر داریم در تیمی نخست اسمال آیین نامه ها را تکمیل و ساز و کار اجرایی آن را نیز مشخص کنیم. براین اساس شرکت ها یا افرادی که به عنوان ناشر بازی موبایلی خارجی فعالیت می کنند ابتدا باید به عنوان ناشر بازی موبایلی در پایگاه داده ی بنیاد ملی بازی های رایانه ای ثبت شوند و سپس با ارائه ی قرارداد یا تفاهم نامه بین خود و بازی ساز خارجی می توانند درخواست گرفتن مجوز نشر بازی را بدهند. محمدرضا داوودی خاطرنشان کرد: در حال حاضر عدم شفافیت و محرز نبودن تفاهم نامه ها برای بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی انتشار بازی در ایران باعث بروز مشکلاتی شده است که قصد داریم آن را اصلاح کنیم.



گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از تامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند؛ گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران با نام Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش گروه فرهنگ و هنر دفاع پرس، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود. در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه TGC، بیست و یک نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از تامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از (ادامه دارد ...)



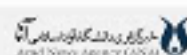
(ادامه خبر ... ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام/۱۲۱

مطالب مرتبط

بازی رایانه ای «سفر جنگالی» به بازار می آید

توجه به رویکردهای ایرانی - اسلامی در تولید اسباب بازی



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

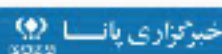
۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران، تهران گیم کانکشن، برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards نام افرادی چون Samuel Gatte از تامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen، Active gaming media، شرکت RCProductions از Phil و شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telhrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتری و یک بازی موبایلی به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

به گزارش سرویس فرهنگی پانا، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards نام افرادی چون Samuel Gatte از تامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen، Active gaming media، شرکت RCProductions از Phil و شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telhrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتری و یک بازی موبایلی به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند؛ گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های

ایرانی (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

به گزارش هنرنیوز و به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



داوران Development Awards مشخص شدند؛ گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی

(۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

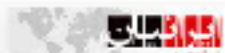
۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند/ گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telhrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telhrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telhrangamecon.com/juries مراجعه کنید. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) RCProductions و Phil Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی tehrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند (۱۳۹۶/۰۴/۰۹)

تهران-ایرنا- بنیاد ملی بازی های رایانه ای به منظور کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی برای فعالیت در حوزه انتشار بازی های ایرانی در بازار غیر داخلی، مشاوره حقوقی رایگان را به خدمات خود افزود.

به گزارش روز سه شنبه خبرنگار فرهنگی ایرنا از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بازی سازان و ناشرانی که در زمان حاضر و در آینده ای نزدیک قصد ورود به بازارهای خارجی را دارند می توانند در زمینه های مختلفی از این مشاوره بهره مند شوند.

از جمله مواردی که ممکن است بازی سازان نیاز به مشاوره حقوقی داشته باشند حفاظت از حقوق مالکیت معنوی بازی های ایرانی در خارج از کشور، ثبت نام تجاری در خارج از ایران، پیگیری ناقضان حقوق کپی رایت در داخل و خارج از ایران، مشاوره در رابطه با انعقاد قراردادهای بین المللی، توافقات حقوقی با ناشران خارجی، مشاوره در امور مربوط به تحریم ها، انتقال پول به داخل کشور، راه حل های کاهش مالیات در خارج از کشور و دیگر مسائل حقوقی مربوطه است.

بازی سازان برای استفاده از خدمات جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای و دریافت اطلاعات بیشتر می توانند با مشاور حقوق بین الملل بنیاد از طریق نشانی اینترنتی abdollahzadeh@irc.gir ارتباط بگیرند.

●●گردد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران (Tehran Game Convention) برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه TGC، تعداد ۲۱ نفر از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند.

در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند.

در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه سرگرمی رایانه ای بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است. نمایشگاه TGC نخستین رویداد بین المللی تجاری صنعت بازی های رایانه ای در ایران است که با همکاری شرکت معتبر Game Connection فرانسه برگزار و پیش بینی می شود بیش از دو هزار نفر از فعالان داخلی و بین المللی این حوزه در آن حضور یابند.

این رویداد در تاریخ ۱۵ و ۱۶ تیرماه با حضور متخصصان داخلی و بین المللی، بازی سازان، ناشران و سرمایه گذاران بین المللی در مرکز همایش های بین المللی صدا و سیما برگزار می شود.

فرهنگ ۱۰۵۵۰۰۹۳۳۸۰۰۰

خبرنگار: صدیقه بهارلو // انتشار: زینب کارگر

برای اطلاع از اخبار متنوع فرهنگی و هنری، با کانال فرهنگی ایرنا در تلگرام همراه شوید:

https://t.me/irna_f



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶/۰۴/۰۹)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش بی پاک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۵-۹۶/۰۳/۱۶)

بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، ۲۱ داور بین المللی قضاوت خواهند کرد.

ایران اکونومیست - به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



در راستای کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی؛ بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

آرتنا: بنیاد ملی بازی های رایانه ای در راستای کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی در جهت فعالیت در حوزه انتشار بازی های ایرانی در بازار غیر داخلی، مشاوره حقوقی رایگان را به خدمات خود افزود.

به گزارش سرویس انیمیشن آرتنا، بازی سازان و ناشرانی که در حال حاضر و در آینده ای نزدیک قصد ورود به بازارهای خارجی را دارند می توانند در زمینه های مختلفی از این مشاوره بهره مند شوند.

از جمله مواردی که ممکن است بازی سازان نیاز به مشاوره حقوقی داشته باشند می توان به موارد زیر اشاره کرد:

۱. حفاظت از حقوق مالکیت منوی بازی های ایرانی در خارج از کشور

۲. ثبت نام تجاری در خارج از ایران

۳. پیگیری ناقضان حقوق کپی رایت در داخل و خارج از ایران

۴. مشاوره در رابطه با انعقاد قراردادهای بین المللی

۵. تعاملات حقوقی با ناشران خارجی

۶. مشاوره در امور مربوط به تحریم ها

۷. انتقال پول به داخل کشور

۸. راه حل های کاهش مالیات در خارج از کشور

۹. و دیگر مسائل حقوقی مربوطه

بازی سازان جهت استفاده از خدمات مذکور و دریافت اطلاعات بیشتر می توانند با آقای تیما عبدالله زاده مشاور حقوق بین الملل بنیاد از طریق آدرس ایمیل abdollahzadeh@ircg.ir ارتباط حاصل فرمایند.



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند / گرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

ICTPRESS - بیست و یک داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش شبکه خبری ICTPRESS به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو بانای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



مشاوره حقوقی در زمینه تجارت بین الملل برای بازی سازان (۱۴۰۳-۱۴۰۲/۰۴/۱۶)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای در راستای کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی در جهت فعالیت در حوزه انتشار بازی های ایرانی در بازار غیر داخلی، مشاوره حقوقی رایگان را به خدمات خود افزود.

به گزارش ایسنا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بازی سازان و ناشرانی که در حال حاضر و در آینده ای نزدیک قصد ورود به بازارهای خارجی را دارند می توانند در زمینه های مختلفی از مشاوره رایگان بنیاد ملی بازی های رایانه ای بهره مند شوند.

از جمله مواردی که ممکن است بازی سازان نیاز به مشاوره حقوقی داشته باشند می توان به حفاظت از حقوق مالکیت معنوی بازی های ایرانی در خارج از کشور، ثبت نام تجاری در خارج از ایران، پیگیری ناقضان حقوق کپی رایت در داخل و خارج از ایران، مشاوره در رابطه با انعقاد قراردادهای بین المللی، تعاملات حقوقی با ناشران خارجی، مشاوره در امور مربوط به تحریم ها، انتقال پول به داخل کشور، راه حل های کاهش مالیات در خارج از کشور و دیگر مسائل حقوقی مربوطه اشاره کرد.

بازی سازان جهت استفاده از خدمات مذکور و دریافت اطلاعات بیشتر می توانند با مشاور حقوق بین الملل بنیاد از طریق آدرس ایمیل abdollahzadeh@ircgir ارتباط حاصل کنند.



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند؛ گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۴۰۳-۱۴۰۲/۰۴/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش ایسنا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که بیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۴۰۳-۱۴۰۲/۰۴/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است. در میان داوران مسابقه Development Awards نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو بانای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen، Active gaming media از شرکت RCProductions و Phil Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telhrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای در راستای کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی در جهت فعالیت در حوزه انتشار بازی های ایرانی در بازار غیر داخلی، مشاوره حقوقی رایگان را به خدمات خود افزود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بازی سازان و ناشرانی که در حال حاضر و در آینده ای نزدیک قصد ورود به بازارهای خارجی را دارند می توانند در زمینه های مختلفی از این مشاوره بهره مند شوند. از جمله مواردی که ممکن است بازی سازان نیاز به مشاوره حقوقی داشته باشند می توان به موارد زیر اشاره کرد: بازی سازان جهت استفاده از خدمات مذکور و دریافت اطلاعات بیشتر می توانند با آقای تیما عبدالله زاده مشاور حقوق بین الملل بنیاد از طریق آدرس ایمیل abdollahzadeh@ircgir ارتباط حاصل فرمایند.



بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند (۱۳۹۶/۰۳/۱۶)

ICTPRESS - بنیاد ملی بازی های رایانه ای در راستای کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی در جهت فعالیت در حوزه انتشار بازی های ایرانی در بازار غیر داخلی، مشاوره حقوقی رایگان را به خدمات خود افزود.

به گزارش شبکه خبری ICTPRESS به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بازی سازان و ناشرانی که در حال حاضر و در آینده ای نزدیک قصد ورود به بازارهای خارجی را دارند می توانند در زمینه های مختلفی از این مشاوره بهره مند شوند. از جمله مواردی که ممکن است بازی سازان نیاز به مشاوره حقوقی داشته باشند می توان به موارد زیر اشاره کرد:

۱. حفاظت از حقوق مالکیت معنوی بازی های ایرانی در خارج از کشور
۲. ثبت نام تجاری در خارج از ایران
۳. پیگیری ناقضان حقوق کپی رایت در داخل و خارج از ایران
۴. مشاوره در رابطه با انعقاد قراردادهای بین المللی
۵. تعاملات حقوقی با ناشران خارجی
۶. مشاوره در امور مربوط به تحریم ها
۷. انتقال پول به داخل کشور
۸. راه حل های کاهش مالیات در خارج از کشور
۹. و دیگر مسائل حقوقی مربوطه

بازی سازان جهت استفاده از خدمات مذکور و دریافت اطلاعات بیشتر می توانند با آقای تیما عبدالله زاده مشاور حقوق بین الملل بنیاد از طریق آدرس ایمیل abdollahzadeh@ircgir ارتباط حاصل کنند.



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴-۱۳۹۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش ایستا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام

منبع: خبرگزاری ایستا



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴-۱۳۹۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش ایستا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام

منبع: خبرگزاری ایستا



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش ایستا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از تامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام

منبع: خبرگزاری ایستا



داوران مسابقه Development Awards مشخص شدند؛ گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

اقتصادگردان - به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود. در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از تامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴-۱۳۹۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش ایستا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

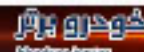
در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام

منبع: خبرگزاری ایستا



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴-۱۳۹۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش ایستا به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام

منبع: خبرگزاری ایستا



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش پایگاه خبری آرمان اقتصادی به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری این نمایشگاه، ۲۱ نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

انتهای پیام
منبع: ایسنا



گردهمایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards، که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards، نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil از شرکت RCProductions و Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی telrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.



۷۵ درصد ایرانی ها به دنبال بازی موبایلی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴/۱۶)

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در برنامه «روی خط بازار» رادیو اقتصاد گفت: در حال حاضر ۷۵ درصد ایرانی ها به دنبال بازی های موبایلی هستند. به گزارش فلائیوز به نقل از سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای، «حسن کریمی قنوسی» در این مصاحبه ضمن تقسیم بندی بازی های رایانه ای به دو دسته «کامپیوتری و کنترلی» و «موبایلی» افزود: طی چند ساله اخیر مصرف بازی های موبایلی در مملکت رشد زیادی داشته است (ادامه دارد ...)

قوانینوز

(ادامه خبر ...) وی با بیان اینکه هم اکنون ۲۴ میلیون نفر در کشور به دنبال بازی های رایانه ای هستند، اظهار داشت: این تعداد جمعیت به طور متوسط روزانه ۷۹ دقیقه از وقت خود را به بازی اختصاص می دهند که اغلب بازی های موبایلی است. مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به این جمله که رقابتی که بین بازی های ایرانی و خارجی وجود دارد یک رقابت ناعادلانه است، گفت: عمر بازی سازی رایانه ای در ایران ۱۰ تا ۱۱ سال و سابقه تولید این بازی ها در سایر کشورهای جهان افزون بر ۳۰ سال است. وی در ادامه با عنوان اینکه کیفیت بازی های خارجی نسبت به ایرانی بهتر است و مردم هم به این نوع بازی ها بیشتر رغبت نشان می دهند، افزود: بازی سازان داخلی باید کیفیت تولیدات خود را افزایش دهند تا از جنبه رقابت پذیری مناسبی برخوردار باشند. کریمی قدوسی در بخش دیگری از سخنان خود بر لزوم برقراری عدالت بین بازی های داخلی و خارجی در کشور تاکید کرد و اظهار داشت: بازی های وارداتی همانند سایر کالا ها باید مشمول پرداخت عوارض باشند تا از این محل بازی سازان داخلی حمایت شوند. وی با بیان اینکه در حال حاضر بازی سازان داخلی به ویژه در حوزه موبایلی در تامین مخارج و هزینه های خود با مشکل مواجه هستند، اذعان داشت: اگر روند بدین شکل ادامه پیدا کند بازی سازان داخلی یک به یک از چرخه فعالیت حذف و محتوای داخلی به مرور از بین خواهد رفت. مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای یادآور شد: هم اکنون بازی های رایانه ای خارجی بدون پرداخت عوارض از میدانی رسمی وارد کشور می شوند. برنامه «روی خط بازار» کاری از گروه کشاورزی شبکه رادیویی اقتصاد است که از شنبه تا پنجشنبه هر روز راس ساعت ۱۱ به مدت ۵۵ دقیقه با هدف ارائه یک تصویر بزرگتر و کاملتر و قابل درک از رویدادهای مهم اقتصادی و رفع ابهامات اقتصادی بر روی موج اف ام ردیف ۹۸ قرار می گیرد و علاقمندان می توانند جهت دریافت فایل صوتی برنامه به سایت رادیو اقتصاد مراجعه کنند.

قوانینوز

برگزاری کارگاه های آموزشی برای حضور حرفه ای تر در رویداد TGC

کارگاه های آموزشی به منظور ارتقای سطح ارائه تیم ها در TGC، طی سه جلسه برگزار می شود. به گزارش قوانینوز به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسین مزروعی مدیرعامل شرکت آواگیمز با بیان این مطلب گفت: با توجه به نزدیک شدن به برگزاری نمایشگاه TGC، مجموعه آواگیمز قصد دارد تا با ایجاد کارگاه های آموزشی، نحوه تعامل نیروهای داخلی با بازی سازان و سرمایه گذاران خارجی را ارتقا دهد تا بازی سازان ایرانی بتوانند مطالب مناسبی را از کار تیم خود به سرمایه گذاران خارجی ارائه دهند. وی با بیان اینکه این کارگاه ها در سه جلسه برگزار خواهد شد اظهار کرد: جلسه اول و دوم بیشتر روی آموزش و آرایه، متمرکز می شود و جلسه سوم آن به تمرین و جمع بندی اختصاص می یابد. مزروعی افزود: برگزاری این کارگاه ها برای تیم های تحت سرمایه گذاری آواگیمز به طور رایگان برگزار می شود، اما چون قصد داریم تا بیشترین منفعت را از این کارگاه ها برای جامعه بازی سازی ایجاد کنیم بنا شد تا دو تیم دیگر از خارج از مجموعه نیز در این کارگاه ها شرکت کنند؛ البته میزان استقبال طی ۱۰ روز گذشته به قدری بوده که احتمالاً روی دوتیم تجدید نظر خواهد شد و این عدد به ۴ یا ۵ تیم خواهد رسید. مدیرعامل شرکت آواگیمز درباره تاریخ برگزاری این کارگاه ها گفت: داوطلبان می توانند به منظور شرکت در این جلسات تا ۱۵ خردادماه سال جاری به صورت آنلاین ثبت نام کنند و در روز های ۱۸ و ۲۵ خرداد ماه در جلسه اول و دوم حضور یابند و جلسه سوم نیز در روز ۱۱ تیرماه برگزار خواهد شد. وی افزود: با توجه به اینکه شرکت آواگیمز و سایر شرکت های نزدیک به این مجموعه تجربه بالایی در تعامل با سرمایه گذاران خارجی دارد، امیدواریم با برگزاری این کارگاه های آموزشی بتوانیم این تجربیات را به فعالان صنعت گیم ایران انتقال دهیم. مزروعی درباره تاثیر برگزاری TGC در صنعت بازی سازی ایران گفت: بدون شک تعامل با شرکت های خارجی و افراد متخصص بین المللی، تاثیر مثبتی روی بازی سازان ما خواهد گذاشت و به نظر من TGC به عنوان اولین گام مهم در ارتقای صنعت بازی ایران می تواند تجربه بسیار خوبی برای بازی سازان ایرانی باشد. وی افزود: باتوجه به اینکه TGC، نخستین گردهمایی بازی سازان مطرح دنیا در منطقه است نمی توان به طور دقیق گفت که چه تاثیری روی صنعت گیم ما خواهد گذاشت اما یقیناً گامی که برداشته شده در مسیر درستی است. مدیرعامل شرکت آواگیمز در پایان اظهار کرد: با تحقیقات و بررسی دقیقی که توسط شرکت ما از فعالان صنعت گیم کشور انجام شده به این نتیجه رسیدیم که بزرگ ترین نیاز ما در این صنعت بحث آموزش و تربیت نیروی حرفه ای است و فکر می کنم که TGC و برگزاری گردهمایی های مشابه آن، به شرطی می توانند موفق عمل کنند که نیروی متخصص و حرفه ای در کشور وجود داشته باشد. فرم ثبت نام در کارگاه ها: <https://goo.gl/forms/rzGGpiIrim5\rrDl2>

قوانینوز

بازی سازان در زمینه تجارت بین المللی مشاوره حقوقی رایگان می گیرند

بنیاد ملی بازی های رایانه ای در راستای کمک به بازی سازان و ناشران ایرانی در جهت فعالیت در حوزه انتشار بازی های ایرانی در بازار غیر داخلی، مشاوره حقوقی رایگان را به خدمات خود افزود. به گزارش قوانینوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بازی سازان و ناشرانی که (ادامه دارد ...)

قوانینوز

(ادامه خبر ...) در حال حاضر و در آینده ای نزدیک قصد ورود به بازارهای خارجی را دارند می توانند در زمینه های مختلفی از این مشاوره بهره مند شوند. از جمله مواردی که ممکن است بازی سازان نیاز به مشاوره حقوقی داشته باشند می توان به موارد زیر اشاره کرد:

حفاظت از حقوق مالکیت معنوی بازی های ایرانی در خارج از کشور ثبت نام تجاری در خارج از ایران پیگیری ناقضان حقوق کپی رایت در داخل و خارج از ایران مشاوره در رابطه با انعقاد قراردادهای بین المللی معاملات حقوقی با ناشران خارجیمشاوره در امور مربوط به تحریم هانتقال پول به داخل کشور راه حل های کاهش مالیات در خارج از کشور و دیگر مسائل حقوقی مربوطه

بازی سازان جهت استفاده از خدمات مذکور و دریافت اطلاعات بیشتر می توانند با آقای تیما عبدالله زاده مشاور حقوق بین الملل بنیاد از طریق آدرس ایمیل abdollahzadeh@ircg.ir ارتباط حاصل فرمایند.

قوانینوز

کرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴/۱۶)

۲۱ داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد.

به گزارش قوانینوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود.

در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است.

در میان داوران مسابقه Development Awards نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی tehrangamecon.com/juries مراجعه کنید.

در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

کرد همایی ناشران بین المللی برای داوری بازی های ایرانی (۱۳۹۶-۰۳/۰۴/۱۶)

داور بین المللی، بازی های ایرانی را در مسابقه Development Awards که در نخستین نمایشگاه و همایش بین المللی صنعت بازی های رایانه ای ایران Tehran Game Convention برگزار می شود، قضاوت خواهند کرد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسابقه Development Awards با هدف کمک به بهتر دیده شدن بازی های ایرانی در میان ناشران بین المللی و رسانه ها و همچنین ایجاد زمینه همکاری میان تولیدکنندگان داخلی و ناشران بین المللی به عنوان یکی از اهداف اصلی TGC، برگزار می شود. در همین راستا هیات مشاوران و دبیرخانه برگزاری نمایشگاه ۲۱ TGC، نفر از از فعالان مطرح بین المللی که در حوزه انتشار و خرید بازی های رایانه ای نیز فعال هستند را به عنوان داور این رویداد برگزیده است. در میان داوران مسابقه Development Awards نام افرادی چون Samuel Gatte از نامکو باندای، Peter Ridgway از کینگ، Nikola Cavic از شرکت Nordeus، Robert Pantow از شرکت Risa Cohen از شرکت Active gaming media، Phil Elliot از شرکت Square Enix به چشم می خورد. برای آشنایی با تمام داوران این مسابقه می توانید به نشانی tehrangamecon.com/juries مراجعه کنید. در نخستین دوره برگزاری این مسابقه، بازی های ایرانی که پیشتر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play) منتشر نشده اند، به داوری گذاشته می شوند. در پایان نیز بهترین بازی موبایل و بهترین بازی کنسول/کامپیوتر و همچنین یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل به عنوان Most Innovative & Original Game معرفی می شوند. در مدت زمان تعیین شده برای ارسال اثر به دبیرخانه ی این مسابقه بیش از ۱۰۰ اثر ارسال شده است.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری



شماره صفحه



مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۶/۰۳/۱۶

